



| Test Plan  Rojina Review   | Riferimento |  | | --- | --- | | Versione | 2.0 | | Data | 18/01/2023 | | Destinatario | Carmine Gravino, Francesco Casillo (tutor) | | Presentato da | Carmine Iemmino (0512109893), Andrea Vitolo (0512109776), Carmine Pio Nardo (0512110148) | | Approvato da |  | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |

# Team members

| **Nome** | **Ruolo** | **Acronimo** |
| --- | --- | --- |
| Carmine Iemmino | Team member | **CI** |
| Andrea Vitolo | Team member | **AV** |
| Carmine Pio Nardo | Team member | **CPN** |

# Revision History

| Data | Versione | Descrizione | Autori |
| --- | --- | --- | --- |
| 13/12/2022 | 0.1 | Stesura test cases Registrazione Videogiocatore e Modifica prodotto | **AV** |
| 13/12/2022 | 0.2 | Stesura test cases Commento e inserimento voto e Segnalazione | **CPN** |
| 14/12/2022 | 0.3 | Stesura test cases inserimento recensione | **CI** |
| 14/12/2022 | 0.4 | Separati i category partition di inserimento commento e voto | **CPN** |
| 15/12/2022 | 0.5 | Revisione test cases inserimento recensione e modifica prodotto | **AV,CI** |
| 15/12/2022 | 0.6 | Stesura test cases metodo di pagamento | **CPN** |
| 15/12/2022 | 0.7 | Inserimento Sommario | **AV,CI** |
| 15/12/2022 | 0.8 | Completamento sezioni rimanenti | **AV,CPN** |
| 17/12/2022 | 1.0 | Revisione intermedia | **CI, AV, CPN** |
| 18/01/2022 | 2.0 | Revisione Finale | **CI,CPN,AV** |

**Sommario**

[**Team members**](#_tzh0aibbfd64) **2**

[**Revision History**](#_utd5rw11dwnh) **3**

[**1. Introduzione**](#_3xbt09r3iy7) **6**

[**2. Relazione con altri documenti**](#_jnokw4kpm9ur) **7**

[**3. Panoramica del sistema**](#_kruea7itxxsp) **7**

[**4. Features da testare/da non testare**](#_hqkn6yh0b8em) **8**

[**5. Pass/Fail criteria**](#_iqij52vz4g6p) **8**

[**6. Approccio**](#_2mq9bbftcfnw) **9**

[**7. Sospensione e ripristino**](#_8l7lm3d6lzqq) **10**

[**8. Materiale di testing**](#_4pi2uooyzp8j) **10**

[**9.Test cases**](#_ykaukopjnmsp) **11**

[**9.1 Utente**](#_ur1k1nt8klvb) **11**

[9.1.1 Registrazione Videogiocatore](#_9wt13pn4ijf4) 11

[9.2 Videogiocatore](#_nowxsmdm13kz) 13

[9.2.1 Commento](#_n0fhi6nacudr) 13

[9.2.2 Segnalazione](#_v2mlphwk02ta) 14

[9.2.3 Inserimento voto](#_u1nfltsqkdy8) 16

[9.2.4 Inserimento metodo di pagamento durante ordine](#_m4b9no9r9iom) 17

[9.3 Giornalista](#_ktnrdv7my9oq) 19

[9.3.1 Inserimento recensione](#_xk32pt4j97yt) 19

[9.4 Manager](#_hax4012ufq12) 24

[9.4.1 Modifica prodotto](#_o9ka96d9ek5u) 24

[**10. Scheduling delle attività di testing**](#_e6g5tmvkbgiz) **27**

# 1. Introduzione

Il sistema intende aggiungere all’ormai già famosa formula di siti per recensioni e notizie una parte di e-commerce al fine di soddisfare il collezionismo dei vari utenti offrendo gadget e abbigliamento a tema videogioco. Il sistema inoltre permette a diversi utente di interagire tra loro tramite commenti ed esprimere un’opinione ai videogiochi giocati.

Il documento di Test Plan garantisce che ogni aspetto funzioni in modo corretto attraverso la descrizione e l’analisi delle attività di testing.

All’interno del documento sono riportate le strategie di testing adottate, quali funzionalità saranno testate e gli strumenti scelti per la rilevazione degli errori, con lo scopo di presentare al cliente finale una piattaforma priva di malfunzionamenti.

Sono state pianificate attività di testing per le seguenti gestioni:

1. Gestione Utente
2. Gestione Videogiocatore
3. Gestione Giornalista
4. Gestione Manager

# 

# 

# 

# 

# 

# 2. Relazione con altri documenti

Per la corretta individuazione dei test case, si fa riferimento ad altri documenti prodotti**.**

Statement of Work (SOW)

Requirements Analysis Document (RAD)

System Design Document (SDD)

Test Cases Specification (TCS)

Object Design Document (ODD)

Test Incident Report (TIR)

**Relazioni con il Requirements Analysis Document (RAD)**

Basandosi sui requisiti funzionali e non funzionali presentati nel RAD vengono pianificati i vari test case.

**Relazioni con il System Design Document (SDD)**I test case pianificati nel Test Plan devono rispettare la suddivisione in sottosistemi presentata nell’SDD.

# 3. Panoramica del sistema

Il sistema proposto basa la sua architettura sul sistema three-tier, in particolare usando servlet che attuano la logica di controllo.

Per la generazione delle view verranno utilizzate delle pagine JSP che fonde il linguaggio Java insieme ad HTML5 . Saranno inoltre supportate da JavaScript per la gestione di eventi e CSS3 per la formattazione.

La logica applicativa sarà gestita da Servlet scritte in linguaggio Java.

Per la gestione del database saranno usati JDBC per il collegamento al database e MYSQL come database.

# 4. Features da testare/da non testare

Di seguito la lista delle features di cui si effettuerà il testing

* **Utente**:
  + Registrazione
* **Videogiocatore**:
  + Commento e inserimento voto
  + Segnalazione
  + Inserimento metodo di pagamento durante ordine
* **Giornalista**:
  + Inserimento recensione
* **Manager**:
  + Modifica prodotto

Le funzionalità di cui non si andrà ad effettuare le attività di testing riguardano requisiti funzionali che non prevedono input manuale da parte dell’utente e requisiti non ad elevata priorità.

# 5. Pass/Fail criteria

Le attività di testing sono mirate ad identificare la presenza di faults (errori) all’interno del sistema, per effettuarne un successivo intervento di eliminazione.

L’esito di un test case è valutato mediante un oracolo, inteso come il risultato atteso della sua esecuzione, basandosi sui requisiti.

Un test ha successo (pass) se, dato un input al sistema, l’output ottenuto è diverso dall’output atteso dall’oracolo.

Un test fallisce (fail) se, dato un input al sistema, l’output ottenuto è uguale all’output atteso dall’oracolo.

# 6. Approccio

**Testing di Sistema**

**Functional testing**

Il functional testing ha il fine di validare i requisiti funzionali. Consiste nell’individuare i possibili faults generati dagli input degli utenti. Verrà fatto tramite Category Partition.

**Performance Testing**

A causa dei relativi bassi tempi di consegna, non si assicura l’esecuzione del performance testing

**Pilot Testing**

A causa dei relativi bassi tempi di consegna, non si assicura l’esecuzione del pilot testing

**Acceptance Testing**

L’acceptance testing verrà effettuato solo sul functional testing, ed i team members simuleranno la figura del cliente

**Installation Testing**

A causa dei relativi bassi tempi di consegna, non si assicura l’esecuzione del installation testing

**Unit Testing**

Per quanto riguarda lo unit testing verrà effettuato utilizzando JUnit e Mockito e sarà effettuato sulle Servlet che controllano effettivamente il flusso degli eventi e gestiscono le varie situazioni di errore, le Servlet che si andranno a testare saranno coloro che gestiscono le operazioni decise nel seguito di questo documento

**Integration Testing**

A causa dei relativi bassi tempi di consegna, non si assicura l’esecuzione dell’integration testing

# 7. Sospensione e ripristino

In questa sezione verranno specificati i criteri di sospensione del test e le attività di test che dovranno essere ripetute quando si riprende il test.

**Criteri di sospensione**

Il testing non verrà sospeso fino alla sua terminazione, anche in caso di rilevazione di una failure. Il testing potrà essere momentaneamente sospeso nel caso venga restituito, al momento dell’esecuzione, un errore nella definizione di uno dei test stessi.

**Criteri di ripristino**

Il testing verrà ripreso dopo aver risolto i fault individuati

# 8. Materiale di testing

L’hardware necessario per l’attività di test è un semplice computer, non necessariamente connesso ad internet, in quanto il sistema non è stato ancora rilasciato

# 

# 

# 

# 

# 

# 9. Category Partition

# 9.1 Utente

### 9.1.1 Registrazione Videogiocatore

| **Parametro: Nickname** | |
| --- | --- |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Lunghezza [LN]** | 1. **Lunghezza <= 30 AND Lunghezza >= 1 = true [PROPERTY LN\_OK]** 2. **Lunghezza > 30 OR Lunghezza < 1 = false [errore]** |
| **Parametro: Email** | |
| **FORMATO:**  **^[A-z0-9.\_%+-]+@[A-z0-9.-]+\.[A-z]{2,10}$** | |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Formato [FE]** | 1. **Rispetta il formato = true [PROPERTY FE\_OK]** 2. **Rispetta il formato = false [error]** |
| **Parametro: Password** | |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Lunghezza[LP]** | 1. **Lunghezza >= 8 = true [PROPERTY LP\_OK]** 2. **Lunghezza < 8 = false [error]** |

| **Test Case ID** | **Test Frame** | **Esito** |
| --- | --- | --- |
| **TC\_ 1.1\_1** | **LN2** | **Errato: Lunghezza nickname non valida** |
| **TC\_ 1.1\_2** | **LN1,FE2** | **Errato: Formato email non valido** |
| **TC\_1.1\_3** | **LN1,FE1,LP2** | **Errato: Lunghezza password non valida** |
| **TC\_1.1\_4** | **LN1,FE1,LP1** | **Corretto** |

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 9.2 Videogiocatore

### 9.2.1 Commento

| **Parametro: Commento** | |
| --- | --- |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Lunghezza [LC]** | 1. **Lunghezza <=256 = true [PROPERTY LC\_OK]** 2. **Lunghezza > 256 = false [error]** 3. **Lunghezza == 0 = false**   **[error]** |

| **Test Case ID** | **Test Frame** | **Esito** |
| --- | --- | --- |
| **TC\_ 2.1\_1** | **LC2** | **Errato: Commento troppo lungo** |
| **TC\_ 2.1\_2** | **LC3** | **Errato: Il commento non può essere vuoto** |
| **TC\_2.1\_3** | **LC1** | **Corretto** |

### 9.2.2 Segnalazione

| **Parametro: Motivazione** | |
| --- | --- |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Scelta [SM]** | 1. **Scelta == “Scegli motivazione” [error]** 2. **Scelta == “Altro” [PROPERTY SM\_OK] [PROPERTY ALTRO]** 3. **Scelta == altri elementi in lista [PROPERTY SM\_OK]** |
| **Parametro: Commento\_Aggiuntivo** | |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Lunghezza Commento [LC]** | 1. **IF ALTRO=true AND LC=0 [error]** 2. **IF ALTRO=false AND LC=0 [PROPERTY LC\_OK]** 3. **LC>=1 AND LC<=256 [PROPERTY LC\_OK]** 4. **LC > 256 [Errore]** |

| **Test Case ID** | **Test Frame** | **Esito** |
| --- | --- | --- |
| **TC\_ 2.2\_1** | **SM1** | **Errato: Scegliere una motivazione** |
| **TC\_ 2.2\_2** | **SM2,LC1** | **Errato: Inserire un commento aggiuntivo per specificare meglio la segnalazione** |
| **TC\_2.2\_3** | **SM2,LC4** | **Errato: Commento troppo lungo** |
| **TC\_2.2\_4** | **SM2,LC3** | **Corretto** |
| **TC\_2.2\_5** | **SM3,LC2** | **Corretto** |
| **TC\_2.2\_6** | **SM3,LC3** | **Corretto** |

### 9.2.3 Inserimento voto

| **Parametro: Voto** | |
| --- | --- |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Intero [IV]** | 1. **Intero 1 >= AND <= 10 = true [PROPERTY IV\_OK]** 2. **Intero <= 0 OR >10** 3. **= false [error]** |

| **Test Case ID** | **Test Frame** | **Esito** |
| --- | --- | --- |
| **TC\_2.3\_1** | **IV2** | **Errato: La votazione non può essere <= 0 o >10** |
| **TC\_2.3\_3** | **IV1** | **Corretto** |

### 9.2.4 Inserimento metodo di pagamento durante ordine

| **Parametro: Numero\_Carta** | |
| --- | --- |
| **FORMATO:**  **[0-9]{16}** | |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Lunghezza [LN]** | 1. **Lunghezza!=16** 2. **Lunghezza=16 [PROPERTY LN\_OK]** |
| **Formato [FC]** | 1. **Rispetta il formato [PROPERTY FC\_OK]** 2. **Non rispetta il formato [error]** |
| **Parametro: Data\_Scadenza** | |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Valore [VD]** | 1. **Data odierna<Data scadenza [PROPERTY VD\_OK]** 2. **Data odierna>Data scadenza[error]** |

| **Test Case ID** | **Test Frame** | **Esito** |
| --- | --- | --- |
| **TC\_ 2.4\_1** | **LN1** | **Errato: Il numero di carta deve contenere esattamente 16 caratteri** |
| **TC\_2.4\_3** | **LN2,FC2** | **Errato: Il numero di carta deve essere composto soltanto da valori numerici** |
| **TC\_2.4\_4** | **LN2,FC1,VD2** | **Errato: La carta di credito inserita è scaduta** |
| **TC\_2.4\_5** | **LN2,FC1,VD1** | **Corretto** |

## 9.3 Giornalista

### 9.3.1 Inserimento recensione

| **Parametro: Nome** | |
| --- | --- |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Lunghezza [LN]** | 1. **Lunghezza <= 100 AND Lunghezza >= 1 [PROPERTY LN\_OK]** 2. **Lunghezza > 100 OR Lunghezza < 1 [errore]** |
| **Match [MN]** | 1. **Match con nome = true [errore]** 2. **Match con nome = false [PROPERTY MR\_OK]** |
| **Parametro: Nome videogioco** | |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Match [MV]** | 1. **Match con videogioco = true [PROPERTY MV\_OK]** 2. **Match con videogioco = false [errore]** |
| **Recensito [R]** | 1. **Recensito = true [errore]** 2. **Recensito = false [PROPERTY R\_OK]** |
| **Parametro: Testo** | |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Lunghezza [LT]** | 1. **Lunghezza <= 65.535 AND Lunghezza >= 1 = true [PROPERTY LT\_OK]** 2. **Lunghezza > 65.535 OR Lunghezza < 1 = false [errore]** |
| **Parametro: Voto** | |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Numero Reale [NRV]** | 1. **Numero Reale >= 1 AND Numero Reale <= 10 = true [PROPERTY NRV\_OK]** 2. **Numero Reale < 1 OR Numero Reale > 10 = false [errore]** |
| **Parametro: Immagine** | |
| **FORMATO:**  **file .jpg** | |
| **Grandezza File [GFC]** | 1. **Grandezza <= 5MB = true [PROPERTY GFC\_OK]** 2. **Grandezza > 5MB = false [errore]** |
| **Formato [FI]** | 1. **Rispetta il formato = true [PROPERTY FI\_OK]** 2. **Rispetta il formato = false [errore]** |
| **Parametro: Bottone paragrafo** | |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Cliccato [CP]** | 1. **Cliccato [PROPERTY Clicked] Non cliccato [PROPERTY NotClicked]** |
|
|
|
|
| **Parametro: Titolo paragrafo** | |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Lunghezza [LTP]** | 1. **Lunghezza <= 100 AND Lunghezza >= 1 AND if Clicked = true [PROPERTY LTP\_OK]** 2. **Lunghezza > 100 AND if Clicked = false [errore]** |
| **Parametro: Testo paragrafo** | |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Lunghezza [LP]** | 1. **Lunghezza <= 65.535 AND Lunghezza >= 1 AND if Clicked = true [PROPERTY LP\_OK]** 2. **Lunghezza > 65.535 OR Lunghezza < 1 AND if Clicked = false [errore]** |
| **Parametro: Immagine paragrafo** | |
| **FORMATO:**  **file .jpg** | |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Grandezza File [GFP]** | 1. **Grandezza <= 5MB AND if Clicked = true [PROPERTY GFP\_OK]** 2. **Grandezza > 5MB AND if Clicked = false [errore]** |
| **Formato [FP]** | **Rispetta il formato AND if Clicked = true [PROPERTY FP\_OK]**  **Rispetta il formato AND if Clicked = false [errore]** |

| **Test Case ID** | **Test Frame** | **Esito** |
| --- | --- | --- |
| **TC\_3.1\_1** | **LN2** | **Errato: Lunghezza nome invalida** |
| **TC\_3.1\_2** | **LN1,MN1** | **Errato: Nome già presente nel sistema** |
| **TC\_3.1\_3** | **LN1,MN2,MV2** | **Errato: Videogioco non presente nel sistema** |
| **TC\_3.1\_4** | **LN1,MN2,MV1,R1** | **Errato: Videogioco già recensito** |
| **TC\_3.1\_5** | **LN1,MN2,MV1,R2,LT2** | **Errato: Lunghezza testo invalida** |
| **TC\_3.1\_6** | **LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV2** | **Errato: Valore voto invalido** |
| **TC\_3.1\_7** | **LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC2** | **Errato: Immagine troppo pesante** |
| **TC\_3.1\_8** | **LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC1, FI2** | **Errato: Immagine non in formato .jpg** |
| **TC\_3.1\_9** | **LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC1, FI1, CP2** | **Corretto: Recensione senza paragrafi** |
| **TC\_3.1\_10** | **LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC1, FI1, CP1** | **Errato: Titolo paragrafo non inserito** |
| **TC\_3.1\_11** | **LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC1, FI1,CP1, LTP2** | **Errato: Lunghezza titolo paragrafo invalida** |
| **TC\_3.1\_12** | **LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC1, FI1,CP1, LTP1, LP2** | **Errato: Lunghezza testo paragrafo invalida** |
| **TC\_3.1\_13** | **LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC1, FI1, CP1,LTP1, LP1, GFP2** | **Errato: Immagine paragrafo troppo pesante** |
| **TC\_3.1\_14** | **LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC1, DC1, FI1,CP1,LTP1, LP1, GFP1, FP2** | **Errato: Immagine paragrafo non in formato .jpg** |
| **TC\_3.1\_15** | **LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC1, DC1, FI1,CP1,LTP1, LP1, GFP1, FP1** | **Corretto: Recensione con almeno un paragrafo** |

## 9.4 Manager

### 9.4.1 Modifica prodotto

| **Parametro: Nome** | |
| --- | --- |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Lunghezza [LN]** | 1. **Lunghezza <= 30 AND Lunghezza >= 1 = true [PROPERTY LN\_OK]** 2. **Lunghezza > 30 OR Lunghezza < 1 = false [errore]** |
| **Match [MR]** | 1. **Match con nome = true [errore]** 2. **Match con nome = false [PROPERTY MR\_OK]** |
| **Parametro: Descrizione** | |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Lunghezza [LT]** | 1. **Lunghezza <= 255 = true [PROPERTY LT\_OK]** 2. **Lunghezza > 255 = false [errore]** |
| **Parametro: Disponibilità** | |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Intero [IC]** | 1. **Intero >= 0 [PROPERTY IC\_OK]** 2. **Intero < 0 [errore]** |
| **Parametro: Prezzo** | |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Reale [RP]** | 1. **Intero >= 0 [PROPERTY RP\_OK]** 2. **Intero < 0 [errore]** |
| **Parametro: Immagine** | |
| **Nome Categoria** | **Scelta per la categoria** |
| **Grandezza File [GFC]** | 1. **Grandezza <= 15MB = true [PROPERTY GFC\_OK]** 2. **Grandezza > 15MB = false [errore]** |
| **Formato [FP]** | 1. **Rispetta il formato = true [PROPERTY FP\_OK] Rispetta il formato = false [errore]** |

| **Test Case ID** | **Test Frame** | **Esito** |
| --- | --- | --- |
| **TC\_4.1\_1** | **LN2** | **Errato: Lunghezza nome invalida** |
| **TC\_4.1\_2** | **LN1,MR2** | **Errato: Nome già presente nel sistema** |
| **TC\_4.1\_3** | **LN1,MR1,LT2** | **Errato: Descrizione troppo lunga** |
| **TC\_4.1\_4** | **LN1,MR1,LT1,ID2** | **Errato: Valore disponibilità non valido** |
| **TC\_4.1\_5** | **LN1,MR1,LT1,ID1,RP2** | **Errato: Valore prezzo non valido** |
| **TC\_4.1\_6** | **LN1,MR1,LT1,ID1,RP1,GFC2** | **Errato: Immagine troppo pesante** |
| **TC\_4.1\_7** | **LN1,MR1,LT1,ID1,RP1,GFC1,FP2** | **Errato: Immagine non in formato .jpg** |
| **TC\_4.1\_8** | **LN1,MR1,LT1,ID1,RP1,GFC1,FP1** | **Corretto** |

# 

# 

# 10. Scheduling delle attività di testing

Le attività di pianificazione del testing avverranno subito dopo la fase di design necessaria per la pianificazione.

La scrittura dei casi di test avverrà in contemporanea con lo sviluppo del codice.

L’esecuzione dei test avverrà sia durante che dopo l’implementazione del sistema. Una volta concluso lo sviluppo, tutti i test saranno rieseguiti per garantirne il corretto funzionamento e produrre i report finali.